



## Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers

tranoueducation.gr

User\σημειώσεις\Τρόποι ανάπτυξης.doc

> Αιτιολόγηση

> Αίτιο Αποτέλεσμα

> Αναλογία

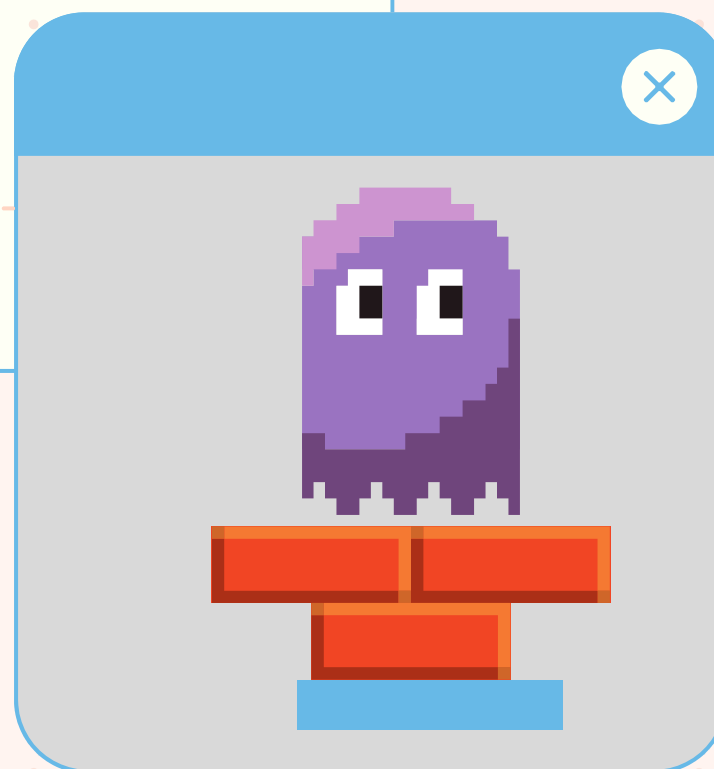
> Παραδείγματα

Σύγκριση Αντίθεση

Ορισμός

Διαίρεση

Προχωράμε? Ν / Ο



Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers



## Αιτιολόγηση

Τα βιντεοπαιχνίδια είναι ιδιαίτερα εθιστικά. Πρώτον, **γιατί** η πλοκή τους θυμίζει ένα καλοφτιαγμένο σενάριο τής πιο φαντασμαγορικής ταινίας. Επιπλέον τα εξαιρετικής ποιότητας γραφικά κάνουν τη διαδικασία άκρως ρεαλιστική με τον παίκτη να αποτελεί τον πρωταγωνιστή του παιχνιδιού. Τέλος, το γεγονός ότι ο παίκτης μπορεί να συναγωνιστεί άλλους παίκτες παγκοσμίως διεκδικώντας την πρωτιά ενισχύουν την επιμονή του για τη νίκη, αυξάνοντας τις ώρες μπροστά στην οθόνη μέχρι να τα καταφέρει. Είναι λογικό λοιπόν τα βιντεοπαιχνίδια να μονοπωλούν το ενδιαφέρον μεγάλης μερίδας νέων στον ελεύθερό τους χρόνο.

tranoueducation.gr



Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers



## Αίτιο Αποτέλεσμα & Παραδείγματα

Το overclocking της GPU μπορεί να οδηγήσει σε μεγαλύτερα ποσοστά θερμότητας από τα υπερχρονισμένα κομμάτια του επεξεργαστή. Αυτό συμβαίνει γιατί ένας επεξεργαστής διαθέτει στο εσωτερικό του πολλούς μικρούς διακόπτες, οι οποίοι με την εφαρμογή του υπερχρονισμού (overclocking) αναγκάζονται να ανοιγοκλείνουν πιο γρήγορα από ότι θα έπρεπε. Αν δεν δοθεί η απαιτούμενη προσοχή στον τομέα αυτόν δυστυχώς καταλήγουμε σε γεγονότα όπως η μείωση της ζωής του επεξεργαστή καθώς και της μητρικής πλακέτας, σε φαινόμενα όπως το electro migration, που η πλακέτα της μητρικής μετατρέπεται σε σκόνη και γενικότερα σε ανεπανόρθωτες ζημιές. Για αυτό θα πρέπει να αποφεύγονται τυχόν βιαστικές κινήσεις που το πιθανότερο είναι να μας οδηγήσουν σε αδιέξοδα.

tranoueducation.gr



Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers



## Σύγκριση - Αντίθεση



Το counter strike και το valurant παρουσιάζουν αρκετές ομοιότητες αλλά ταυτόχρονα έχουν σημαντικές διαφορές. Αναλυτικότερα, ο τρόπος παιχνιδιού είναι σχεδόν πανομοιότυπος. Και στις δύο περιπτώσεις υπάρχουν δύο ομάδες που αποτελούνται από πέντε μέλη. Η μία ομάδα υποχρεούται να φυτέψει μια βόμβα επιδιώκοντας την έκρηξή της και η άλλη απαιτείται να παρέμβει και να την απενεργοποιήσει πριν συμβεί.

Οι διαφορές ωστόσο είναι αξιοσημειώτες. Σε αντίθεση με το Valorant, το Counter-Strike: Global Offensive δεν έχει ειδικές ικανότητες ή πράκτορες. Επικεντρώνεται σε μεγάλο βαθμό στη μηχανική των όπλων και ενθαρρύνει τον παίκτη να βελτιώνει διαρκώς τις ικανότητές του, κάνοντάς το πιο ενδιαφέρον και απαιτητικό. Το Counter-Strike: To Global Offensive είναι αναμφίβολα μία καλή επιλογή ως εναλλακτική λύση του Valorant.

tranoueducation.gr



Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers



## Αναλογία



Η ζωή θυμίζει αρκετά ένα βιντεοπαιχνίδι first person.

Όπως σε ένα βιντεοπαιχνίδι δεν μπορείς να προβλέψεις την εξέλιξη του έτσι και στη ζωή δεν μπορείς να ξέρεις τι θα ακολουθήσει. Επιπλέον σε ένα βιντεοπαιχνίδι first person εσύ είσαι ο κεντρικός ήρωας που θα κλιθείς να πάρεις αποφάσεις για το πώς θα συνεχίσεις ώστε να πετύχεις τον τελικό σκοπό του παιχνιδιού που θα σε χρήσει νικητή. Με ανάλογο τρόπο λειτουργείς και στη ζωή καθώς εσύ είσαι ο πρωταγωνιστής που καλείσαι να αποφασίσεις για τις ενέργειες που θα σε βοηθήσουν να πετύχεις τα όνειρα και τους σκοπούς σου.

tranoueducation.gr





Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers



## Ορισμός

Η κάρτα γραφικών (GPU) είναι τμήμα του υπολογιστή, το οποίο λαμβάνει δεδομένα από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (CPU) για να τα μετατρέψει σε εικόνα, η οποία θα προβληθεί στην οθόνη. Είναι μια πλακέτα κυκλωμάτων, η οποία περιλαμβάνει έναν επεξεργαστή και κυκλώματα μνήμης RAM. Διαθέτει επίσης ένα μικροκύκλωμα (chip) εισόδου / εξόδου (BIOS), το οποίο αποθηκεύει τις ρυθμίσεις της κάρτας και εκτελεί διαγνωστικά για τη μνήμη, την είσοδο και την έξοδο κατά την εκκίνηση του συστήματος.

[tranoueducation.gr](http://tranoueducation.gr)



Οι τρόποι ανάπτυξης για τους gamers



## Διάρθρωση & Παραδείγματα

Υπάρχει ένα μεγάλο πλήθος βιντεοπαιχνιδιών. Η κατηγοριοποίηση τους γίνεται σύμφωνα με ορισμένα χαρακτηριστικά. Μία κατηγορία αποτελούν τα βιντεοπαιχνίδια First person είναι ένα είδος βιντεοπαιχνιδιών τα οποία βασίζονται σε οπτική πρώτου προσώπου. Με άλλα λόγια ο παίχτης βλέπει τον βιντεοκοσμο μέσα από τα εικονικά μάτια του ήρωα του παιχνιδιού.

tranoueducation.gr

Αντίστοιχα παραδείγματα αποτελούν τα παιχνίδια Counters Strike, και Call of Duty. Μία άλλη κατηγορία είναι τα παιχνίδια στρατηγικής που απαιτούν γρήγορο ρυθμό και ο παίχτης πρέπει να ολοκληρώσει ένα πλήθος από αποστολές ώστε να κερδίσει πόντους ή χρήματα. Παιχνίδια στρατηγικής αποτελούν τα Civilization και Age of mythology Real time strategy.

